OCTUBRE 2016
37

REVISTA DE VIDEOJUEGOS

GAMER VIP

JUEGOS, CINE, TECNOLOGÍA Y COLECCIONISMO

Celebramos los 25 años de Snes!

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

ANÁLISIS: WWE 2K17 | GEARS OF WAR 4 | FIFA17
BATTLEFIELD 1 | PES 2017 | YO-KAI WATCH 2 Y MÁS!

GW
041
POP! STAR WARS 61
BB-
DC UNIVERSE
Hot Toys
CRAFTSMANSHIP
KOTOBUKIYA
Buscanos en Facebook
Gameworld 041
TAKARA TOMY

Av. Providencia 2209, Local 041

Paseo Las Palmas, Metro Los Leones

GamerVip comunicaciones Ltda.
Santiago de Chile
contacto@gamervip.cl
www.gamervip.cl

Gvip Staff
Editor en Jefe / Carlos Menares
Editor General / Jorge Farah
Editor de Contenidos / Patricia Menares
Diseño / LoboMenares
Director de Arte / Bellenia

AUTORES
Daniel Rojas / Pablo Leiva / Rafael Inostroza

COLABORADORES
LoboCinépata / Bellenia / Robin Zeng

PUBLICIDAD
Advertising Director / Carlos Menares
E: contacto@gamervip.cl

Asistencia Legal / Francisco Retamal

INTERNACIONAL
gamervip está abierta y disponible para su licencia en el exterior, comunícate con nuestro departamento para discutir oportunidad de partnership.

SUBSCRIPCIONES ONLINE
Para suscribirte debes descargar de forma gratuita nuestra app en Android o Apple ios.

DISPONIBLE EN Google play

Disponible en el App Store

IMPORTANTE
GamerVip no se hace cargo de material perdido o dañado en el proceso de salida del producto. Todo el texto y diseño es propiedad de GamerVip Comunicaciones Ltda. Nada de esta revista puede reproducirse en su totalidad o parte, sin el escrito permiso de GCL. Todos los derechos de autor son reconocidos, y el material es utilizado específicamente para difundir, realizar análisis y artículos. Si bien se entrega todo el material revisado, pueden ocurrir aún algunos errores de impresión que rogamos disculpar. GamerVip es una empresa independiente, y no está ligada en forma alguna a ninguna de las compañías mencionadas en esta revista. La responsabilidad del contenido de cada artículo es de quienes los escriben, no teniendo porque representar el pensamiento de GamerVip como empresa.

EDITORIAL

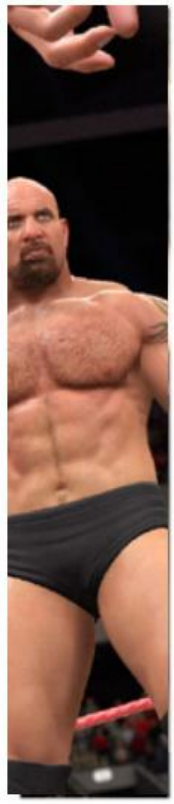
Volvemos a ser completamente gratis muchachos. Luego de una aventura y lucha bestial con kioskos de la capital, hemos decidido dejar ese stress, renovar formato y nuevamente estar disponibles para ustedes de forma física absolutamente gratis. Recuerda también, que estamos disponibles para que nos descargues desde cualquier parte del mundo, con nuestra App gratuita en iOS o en Android. Ya no hay excusa para que no nos tengas en tus manos. De forma física nos mantendremos en kioskos amigos de Providencia y locales especializados.

Este mes como verás tenemos nuevo diseño, un tamaño más compacto y cómodo de llevar. Queremos que puedas tenernos sin problemas en tu mochila, tu cartera o escondidos en tu cuaderno. Además que es un tamaño que hace muchisimo más cómodo la lectura en tu iPAD o teléfono móvil, algo que tuvimos muy en cuenta con este diseño más compacto.

Pero basta de introducciones, bienvenidos a una nueva era en GamerVip, y espero que disfruten como locos de todos nuestros contenidos. Un gran abrazo muchachos y recuerden visitarnos en www.gamervip.cl donde todos los días hay contenido nuevo.

CARLOS MENARES | **EDITOR GENERAL**

GAMERVIP
gamervip.cl | Número 37 | Octubre 2016



CONTENIDOS

06 SUPER NINTENDO
CELEBRANDO 25 AÑOS DE SNES

12 LA PIRATERÍA REGRESA
Y ATACA DIRECTO A NINTENDO 3DS

14 PIXEL Y PIXEL XL
LA REVOLUCIÓN DE GOOGLE

16 DBZ: XENOVERSE 2
EL REGRESO DE DRAGON BALL

20 FOR HONOR
LA REDENCIÓN DE UBISOFT

22 SOUTH PARK
CONOCE THE FRACTURED BUT WHOLE

24 ZONA DE ANÁLISIS
LAS NOVEDADES DEL MES BAJO LA LUPA

34 CINE
ESPECIAL PELÍCULAS DE HALLOWEEN

36 ROCK & TOYS
DRAGON BALL SUPER EN FIGURAS

38 SOCIALES

Arriba: Los cartuchos de Super Nes fueron sin duda el amor de muchos. Seguros, coleccionables y con empaques de hermoso diseño, se atesoran hasta el día de hoy.

FELICES BODAS DE PLATA

SUPER NINTENDO

"Por 25 Años, la vieja SNES se ha mantenido como un recuerdo maravilloso que anida en los corazones de muchísimos jugones en todo el mundo. En este año que cumple su aniversario 25, la recordamos y celebramos en GamerVip."

POR: NOOBFATHER

Ya han pasado 25 largos años desde que saliste al mundo, naciste como una pequeña consola para terminar como toda una gigantesca leyenda. Llenaste muchas habitaciones de risas, momentos inolvidables llenando el sofá de amigos para disfrutar de las joyas que tan solo tú nos entregaste.

Por más nuevas experiencias que nos entregan las consolas de hoy en día, las oportunidades que nos diste continúan en nuestra retina, invaden nuestra memoria y llenan nuestro corazón de alegría. Tú, pequeña consola has hecho grandes cambios en el mundo del Gaming, gracias a ti han nacido juegos legendarios que apoyan tu vigencia, tenemos al gran Mega Man X, Chrono Trigger, Battletoads, Street Fighter II, Donkey Kong Country, entre muchos otros que todavía circulan en nuestras vidas, pero nada se compara con esas obras maestras en 16 Bits. Cuentas con una biblioteca de juegos que para el día de hoy se considera espectacular, fuiste sin lugar a dudas la cuna de la evolución de los videojuegos y para todos con tan solo conocerte basto para maravillarnos por completo.

Junto a ti estaba la época de la sencillez, nada de actualizaciones de treinta minutos para la consola y/o el juego, no existían los parches de seguridad ni errores fatales, tan solo era colocar el cartucho y encenderte para estar listo a explorar nuevos mundos.

Un solo movimiento y ya éramos absorbidos por una nueva realidad, que gráficamente ahora no son ninguna maravilla, aunque así y todo lograste llegar más lejos que otras consolas soñarían poder. Mientras que, por tu estilo singular motivabas a las personas a reunirse en las casas para poder jugar, formando una calidez dentro del hogar, lleno de risas, bocadillos, jugos y toda una tarde llena de momentos increíbles.

"MUCHOS MODELOS VIÓ SALIR A LA LUZ LA SUPER NES O SUPER FAMICON, COMO SE CONOCIERA EN JAPÓN, PERO ES SIN DUDA ESTE, EL MÁS RECORDADO"

Solo pensar que todavía te tengo funcionando en mi oficina, por desgracia con nuevos cables para la televisión porque la tecnología nunca se cansa de avanzar, siempre surge un momento libre en el que feliz saco alguno de mis antiguos cartuchos y nos ponemos a jugar, como si mi niño interior esta tan feliz al volver a verte que no pierde ni un momento en asegurarse continuas viva y vigente. Los años para ti son un mero conteo, ya que para muchos continúas siendo su fuente de entretención, recuerdos y alegrías.

Sé que ya ha pasado mucho tiempo desde que tuve la grata sorpresa de abrirte de la caja en la que venias, y aunque ahora te desee tu feliz cumpleaños número 25. Para mi sigues como si fuera el día número uno.

Como en todas las consolas, siempre han existido joyitas, juegos creados con un nivel de cariño, profesionalismo, mundos y personajes que invaden nuestro corazón de alegría a unos niveles que nunca olvidamos.

En este listado se encuentran muchas franquicias y juegos que han hecho de la Super Nintendo una compañera ejemplar hasta el día de hoy, así que si aún no los has probado, te invito a darte un viaje por el corazón mismo del lado más hermoso de los videojuegos, y junto a mí puedas emocionadamente decir:

¡Feliz Cumpleaños Super Nintendo!

12 JOYAS IMPERDIBLES DE SUPER NINTENDO

Chrono Trigger
Es uno de los mejores JRPG que ha sido creado, con una historia excelente de viajes en el tiempo, distintos personajes cada uno con estilos de batalla diferentes y un gran número de horas de juego que puede terminar en distintos finales. Junto a los diseños del mismísimo creador de Dragón Ball, Akira Toriyama crea una experiencia sin igual.

Battletoads in Battlemaniacs
Una de las joyitas que creo Rare en sus inicios, ha sido tan popular que hasta se llevó el premio a uno de los juegos más difíciles hasta el día de hoy. Rash y Pimple tienen que luchar contra la sexy Dark Queen en diferentes niveles, llenos de trampas, ratas y jefes brutales.

Teenage Mutant Ninja Turtles
Turtles in time: Oh Konami, cuando eras una excelente empresa de videojuegos creaste increíbles experiencias. Aquí donde las famosas tortugas viajan por el tiempo para detener al gran destructor de robarse nada menos que la estatua de la libertad, con un soundtrack caído del cielo y jefes iconos dentro de la serie animada, es una mezcla sin igual.

Donkey Kong

No podía olvidarme de donde nació este simpático gorila con su compañero chimpancé, luchando contra nada menos que King K. Rool y su banda de kremlings. Con unas excelentes mecánicas para el género de plataformas, este juego muestra cómo fue una base sólida y llena de entretención.

Street Fighter II

Uno de los juegos de pelea más populares en la actualidad y que con esta versión en Super Nintendo atrajo a muchos Gamers al mundo de los juegos de pelea.

Tales of Phantasia

Otra joyita de JRPG que llegó a esta pequeña consola, con una historia única donde obtenemos el poder de nada menos que de los dioses. Entre ellos Ifrit, Undinde y un listado de enemigos temibles que hacen de esta aventura un viaje épico de proporciones.

The Legend of Zelda

A link to the Past: Otro de los magníficos viajes de Link por Hyrule, templos mágicos hasta transformarnos en el guerrero salvador de la princesa Zelda ante las manos de Ganondorf.

Super Mario World

Tenía que estar en la lista nada menos que uno de los juegos más famoso del fontanero y su compañero Yoshi, atravesando mundos fantásticos para rescatar una vez más a la princesa Peach.

12 JOYAS IMPERDIBLES DE SUPER NINTENDO

Contra III

Este sí que es un juego que además de causar dolores de cabeza gigantescos y frustración al máximo, entrega horas llenas de entretención matando aliens. Mejor combinación que esa no hay.

Final Fantasy III

Uno de los primeros que marcaron a esta franquicia como una de las gigantes que son el día de hoy. Batallas épicas, compañeros únicos en mil y un aventuras hacen de este JRPG una de las joyitas inigualables que nacieron en esta consola.

Earthbound

Otro RPG que ha dejado huellas en la retina de todos los Gamers, un excelente videojuego para todos los fanáticos de las historias llenas de misterios y un niño (Ness) con súper poderes.

Mega Man X

Una de las franquicias que simplemente no ha tenido comparación durante los años venideros, con una animación de pixeles maravillosa, una historia que muestra la evolución de nuestro héroe el bombardero azul y todos los peligros que corre al luchar contra Sigma.

BONUS: Dragon Ball Z Super Butoden Saga

Hola a todos habla Lobo! Me tomo este artículo de Noobfather para colar un juego que para mí no podía faltar, y que me hizo disfrutar a mil mi querida SuperNes. Como olvidar esos poderes estrambóticos, como se dividía la pantalla y más en la ya clásica saga Butoden de Dragon Ball Z ■

LA PIRATERIA ATACA DENUEVO:

Desde sus inicios, la Nintendo 3DS ha sido todo un éxito en Japón donde lidera las ventas anualmente y en el continente americano también pega fuerte y tiene adeptos por montones, pero estos últimos meses ha existido un detonante que ha hecho que sus ventas lleguen incluso a duplicarse en nuestro país y no dudo también en el mundo.

El detonante del cual nos referimos es aquel al que todas las compañías intentan hacerle la cruz y del que no les gusta ni siquiera hablar, el desbloqueo. También conocido en otras partes del mundo como liberación, hackeo, chipeo entre otros nombres, la función principal que tiene esta práctica es siempre, la carga de juegos copias y es precisamente lo que ha impulsado sus ventas en nuestro país (Chile), tras masificarse su método que requiere prácticamente la intervención solamente mediante el software donde cualquiera que se ambiente en programas en PC podría hacerlo sin problema.

La portátil de Nintendo siempre ha sido atacada. Desde sus inicios que existieron cartuchos que engañaban al sistema para poder cargar juegos copias de Nintendo DS, pero fue en el año 2013 cuando apareció el primer cartucho que podía cargar juegos en el formato de la consola, su nombre GateWay 3DS. Tardaron mucho tiempo pero finalmente y utilizando ingeniería inversa de este mismo cartucho, es que se pudo vulnerar el sistema de la regalona de Nintendo para abrir la puerta a la carga de juegos copias sin la necesidad de cartuchos, simplemente descargando e instalando en la consola, pero no sin antes realizar algunas modificaciones al sistema operativo. Es así como en la actualidad, es tan atrayente el método que se utiliza con una aplicación llamada 'FreeShop" donde se pueden encontrar varios juegos incluso japoneses para descargar e instalar en la tarjeta SD, permitiendo a muchos poder jugar esos títulos que solo se encuentran disponible en otras partes del mundo y no son posibles de jugar por culpa del siempre insistente bloqueo regional de las consolas de la gran N. Aunque no sea una justificación.

> «LLAMA LA ATENCIÓN, COMO MUCHOS INTENTAN APROVECHAR DE CADA **VULNERABILIDAD**, DE CADA TRUQUITO DEL CUAL PUEDE SACAR ALGUNA VENTAJA»

Lo que nos llama profundamente la atención

Arriba: Recuerda que si abres tu consola o la intervienes, pierdes de inmediato cualquier tipo de garantía.

es como el ser humano intenta aprovecharse de cada vulnerabilidad, de cada truquito del cual pueda sacar alguna ventaja. Esto parece estar impregnado en nuestra esencia y que en muchas partes del mundo, incluso desde las mismas compañías, se ha intentado erradicar pero justo cuando menos se espera aparece desde las sombras y ataca nuevamente. Aunque se intente justificar de una manera más correcta, lo cierto es que siempre será un debate extenso y lleno de polémica con dimes y diretes de ambos bandos.

Nintendo ya ha tomado algunas medidas con su última actualización, haciendo un poco más difícil el poder vulnerar su sistema, pero aun así, se puede seguir modificando. Es posible que se tomen medidas más drásticas en un futuro bloqueando permanentemente toda modificación o puede ser que la compañía termine por entregarse finalmente a las modificaciones como lo terminó por hacer con la Wii. El tiempo lo dirá.

POR: THORNILLO

PIXEL & PIXEL XL

BIENVENIDOS A LA REVOLUCIÓN GOOGLE

POR: THORNILLO

En un evento celebrado el 4 de octubre, Google presentó dos nuevos Smartphones a los que ha llamado como 'Pixel" y 'Pixel XL". Con esto, la compañía deja de lado la línea Nexus de la que estábamos acostumbrados a ver en cada evento para lanzar una línea de Smartphones totalmente independiente donde cada pieza presente ha sido escogida por el buscador insignia de la web.

Google simplemente se ha tirado a la piscina para competir cara a cara con la gamma alta de los Smartphones en la actualidad, creando aún más competencia con las compañías que actualmente dominan la industria móvil a lo grande diciéndole adiós a la línea Nexus y bienvenida a Pixel donde cada componente y software es controlado por la compañía misma, no siendo así con los dispositivos bajo la marca Nexus.

Google ha sido bastante equilibrado en ambos modelos, ya que las diferencias entre ambos no son muchas. En cuanto a lo que respecta a pantallas, el Pixel contará con una de calidad AMOLED de 5 pulgadas con calidad Full HD, mientras que Pixel XL también contará con una pantalla AMOLED pero de 5,5 pulgadas con calidad QHD.

Si lo tuyo son las fotos, ambos dispositivos no pelearan en cuanto a fotografías contando con una cámara trasera de 12,3 Mp con estabilizador de imagen, mejor captura de luz, un modo HDR+ y más opciones e interfaz sencilla. La cámara frontal tendrá una calidad de 8Mp. En cuanto al rendimiento interno, ambos modelos se anotan con un procesador Qualcomm Snapdragon modelo 821 de cuatro núcleos ofreciendo bajo consumo y rapidez, contando con dos núcleos que trabajarán a una velocidad de 2,15Ghz y otros dos a 1,6Ghz. En cuanto a memoria RAM ambos modelos

«GOOGLE HA SIDO ENFÁTICO QUE TENDRÁS ASISTENCIA TÉCNICA EN **TODO MOMENTO**, PUDIENDO INCLUSO CONTROLAR EL DISPOSITIVO REMOTAMENTE»

Arriba: La variedad de diseño y colores estará presente en los Pixel de la casa Google, para quienes busquen algo diferente y con más colorido.

contarán con 4Gb, lo que los pone a competir directamente con el Samsung S7. La memoria interna no será un problema en lo absoluto, ya que podrás escoger entre 32 o 128Gb directamente sin posibilidad de ranura MicroSD, pero contará con espacio Online ilimitado para guardar fotos y vídeos.

Entre otras especificaciones te contamos que el modelo Pixel normal contará con una batería de 2770 mAh, mientras que Pixel XL tendrá una de 3450 mAh. Ambos modelos contarán con tecnología de red 4G LTE contando con una ranura para Nano SIM. Ambos modelos además tendrán un Jack de audio de 3,5 mm y un puerto USB-C que brindará una carga y una transferencia de datos mucho más rápida que los puertos normales. Ambos modelos contarán con tres tipos de colores, plata, negro y azul, siendo este último solamente comercializado en EE.UU., lo que es una lástima. El sistema operativo no podría ser otro que Android Nougat, pero en su última versión, la 7.1.

Google ha sido enfático en comentar que podrás obtener asistencia técnica en todo momento y directamente de la compañía permitiéndoles incluso poder controlar el dispositivo de manera remota. Ambos modelos contarán con lo más actualizado de Google Assistant, la inteligencia artificial que compite con Siri de Apple y Cortana de Microsoft.

Ambos modelos ya se pueden obtener en algunas tiendas específicas en montos que van desde los $649 dólares hasta los $869 dependiendo siempre del modelo y almacenamiento interno. Google apunta a lo grande y se anota varios puntos encima con ambos modelos que prometen estar a la altura de un S7, también de un iPhone 7 y un LGV20 sobre todo si cuentan con que la compañía HTC será la que fabrique el hardware 'Made by Google".

DRAGONBALL
XENOVERSE
2

Desarrolladora: Dimps · **Distribuidora:** Bandai · **Plataforma:** Ps4, Xbox One y PC **Lanzamiento:** 25 de Octubre, 2016 · **Géneros:** Aventura, Peleas.

DRAGON BALL XENOVERSE 2

— **POR:** LOBO OROCHI

Si hay un juego que supo levantar al universo Dragon Ball de la mediocridad que había alcanzado en la generación anterior fue Dragon Ball Xenoverse. Inexplicablemente ni PS3, ni Xbox 360 pudieron afianzarse bien con la franquicia. Tendría que llegar PlayStation 4, Xbox One y el resurgir con fuerza de PC para que nuevamente viésemos salir a la luz un nuevo juego de Dragon Ball, que efectivamente proponía algo diferente y nos llamaba a pegarnos por horas a la pantalla con una historia original, unos gráficos cuidados y muy bien logrados, logrando quizás lo más importante que debe tener todo buen juego de Dragon Ball: Capturar el frenetismo, la acción y espectacularidad de los combates. Si le sumamos la posibilidad de jugar en cooperativo con amigos, versus en torneos y hacerte tu personaje a gusto, estábamos sin duda ante un punto de partida para toda una nueva generación de juegos de pelea de la saga. Si a esto le agregamos el éxito de las nuevas películas de cine y una flamante nueva serie que goza de mucha popularidad en TV, como es Dragon Ball Super, pues queda decir solamente 'Qué buena época para ser fan de Dragon Ball". En Dragon Ball Xenoverse 2 nuevamente el tiempo será una pieza fundamental dentro de la historia de nuestra campaña, volveremos a crearnos un personaje, esta vez eso sí las opciones son mucho más elaboradas y podremos incluso alcanzar transformaciones

Arriba: Si bien en un principio se negó la existencia de contenido ligado a Dragon Ball Super, hoy los anuncios dicen otra cosa.

"BLACK GOKU YA ES PERSONAJE CONFIRMADO EN EL JUEGO. ESO SÍ, HABRÁ QUE ADQUIRIRLO VÍA DLC"

si nos hacemos un personaje de raza Majin. Se han integrado los nuevos personajes de Dragon Ball Super, siendo confirmado 'Black Goku" el nuevo villano de la saga, que en un principio sería solo obtenible como Pre orden, pero ya se ha confirmado que se podrá comprar como DLC, y en un reciente trailer al enigmático asesino 'Hit" El peleador más fuerte del universo 6.

En cuanto a la historia, sabemos que esta vez no solo Trunks del futuro será muy importante, también lo será Gohan del futuro e incluso Bardock. Esta vez eso sí, habrá decisiones que dependiendo como las tomes, podrán cambiar el curso de tu historia. La duración eso sí, se mantendría entre 7 y 10 horas como máximo.

En cuanto a tus transformaciones, esta vez finalmente podrás transformarte a Súper Sayayin nivel 3, es decir a lanzar las cabelleras largas al viento carajo. En cuanto a los modos multijugador, aparte del cooperativo se ha mencionado que hay nuevos modos online como el modo infinito, peleas sin nivel ni estadísticas, regulando los personajes al mismo nivel. Los torneos se mantendrán en calendario, por lo que podremos acceder a ellos cuando ocurran en tiempo real.

Dragon Ball Xenoverse 2 mantiene lo mejor de la anterior entrega y amplía en cuanto a modos, personajes y transformaciones. Así que a estar atentos a nuestra web que el análisis debe estar a solo horas de cuando tengas esta revista en tus manos

Arriba: Samurai, Caballero Medieval o Vikingo. Las tres clases de For Honor están empapadas de historia, que harán la delicia de quienes busquen algo más serio.

FOR HONOR

POR: NOOBFATHER

Hasta que por fin Ubisoft vuelve al radar con apuestas nuevas. Después de llenar e inundar el mercado de puros Sandboxs, tal parece que la empresa quiere dar un giro monumental y con nada menos que con al menos dos sorpresas.

For Honor va a contar con una historia simple a más no poder: la lucha de tres culturas con sus denominados caballeros por los pocos recursos existentes en el planeta después de un terremoto de proporciones gigantescas. Y es hora que legendarios vikingos, honorables samuráis y temidos caballeros medievales se enfrasquen en un combate lleno de acción, tensión y nervios de acero por la supremacía.

Esta nueva apuesta va a enfocarse totalmente en el combate, donde tendremos diferentes formas de golpear y bloquear, sobre la cabeza, lado derecho o izquierdo. Lo que termina transformándose en una especie de lucha más que física, de carácter intelectual y de reflejos, donde habrá que aprender a leer a nuestro enemigo, analizar qué tipos de ataque realiza más seguido, como se mueve por el campo de batalla, etc. Transformándose en

«FOR HONOR FUE SIN DUDA MI JUEGO FAVORITO DE LOS VISTOS EN LA PASADA E3 2016. LA SIMULACIÓN, LA ESTRATEGIA DE COMBATE REAL Y LA HISTORIA CLÁSICA, SE EQUILIBRAN DE FORMA MAGISTRAL EN UN TÍTULO QUE PROMETE MUCHO».

DATOS: **Desarrolladora:** Ubisoft **Distribuidora:** Ubisoft
Plataforma: Xbox One, PS4, PC **Salida:** 2017

una lucha psicológica que llena el corazón de adrenalina, tensión y una gratificación enorme al momento de eliminar a nuestros rivales. For Honor, además de contar con un modo historia que nos relata cómo estas culturas intentan tomar lo poco de recursos existentes, el punto fuerte va a ser el modo Jugador contra jugador (PvP). En este modo vamos a contar con diferentes tipos de partidas, desde duelos 1vs1 hasta lucha por equipos 4vs4. Al momento de comenzar vamos a contar con un nuevo factor, los objetivos dentro del campo de batalla, puntos estratégicos necesarios para sumar puntos a nuestro equipo, donde la meta es ser el primero en llegar a una cierta cantidad o eliminar los puntos del equipo contrario, factor que lleva al "pensar antes de actuar". Todos esos factores anteriores, sumado a que en los campos de batalla existen trampas mortales, las cuales suman la tensión al momento de luchar, y que no solo estarán en nuestra contra, sino que también se podrán utilizar a nuestro favor, empujando al enemigo hacia ellas, engañarlos para que caigan o llegar al momento donde gritas –No moriré solo el día de hoy-, sacrificándote llevando un enemigo contigo al Valhalla.

Cada uno de los héroes cuenta con habilidades especiales que van activándose al ir aniquilando enemigos, entre ellos tendremos un grito de guerra que aumenta nuestra defensa al igual que la resistencia a que nos aturdan/empujen al golpearnos, movernos más rápido y hasta lanzar granadas de humo para distraer en medio de la lucha a otro jugador. Al igual que cada facción va a contar con más de un tipo de guerrero, tenemos al mítico vikingo con un hacha de dos manos o al berserker que utiliza dos hachas atacando de manera frenética. Los caballeros cuentan con un soldado con espada de dos manos o donde sus amigos son un escudo con la famosa arma de bolas con puntas, que te permite prepararla antes de golpear, para terminar con los honorables Samuráis y sus imponentes Katanas. For Honor es uno de los juegos que ha logrado regresar a Ubisoft al radar de muchos Gamers, esta fórmula de acción, tensión y la de analizar al enemigo antes de atacar hacen de este título una excelente promesa para el futuro ■

Desarrolladora: Ubisoft · **Distribuidora:** Ubisoft
Plataforma: PlayStation 4, Xbox One
Lanzamiento: 2017 · **Géneros:** RPG

«SOUTH PARK THE STICK OF TRUTH FUE SIN DUDA UNA DE LAS MÁS GRATAS SORPRESAS QUE NOS ENTREGASE LA CASA UBISOFT. POR ESO NO ES DE EXTRAÑAR, QUE CON SU SECUELA, SE PLANEE LANZAR LA CASA POR LA VENTANA».

Comedy Central, hogar de una de las series animadas más emblemáticas, controvertidas y divertidas de los últimos tiempos con su humor picante y sin tapujos. Con un sin numero de temporadas y que continúa creciendo hasta el día de hoy, han confirmado un nuevo juego de South Park donde hacen parodia a nada menos que los Super héroes. Ubisoft al ver lo popular y excelentes reviews que consiguió el primer juego de South Park, The Stick of Truth, tomo el desafío de crear un RPG con un nuevo enfoque alocado como mecánica, y ha logrado crear una reacción positiva dentro del mundo Gamer y que estamos esperando con ansias. Pero qué clase de locuras, parodias y enfoque va a tener esta nueva apuesta. The Fractured But Whole va a continuar la historia del niño nuevo (que comenzó con The Stick of Truth), donde sin tapujos hacen burla al comic Civil War, burlándose tanto de los fans como de las editoriales DC Comics y Marvel a más no poder.

La historia comienza cuando Cartman, o mejor dicho el Coon, se desliga de sus amigos por diferencias clásicas de la serie para dar comienzo a esta nueva aventura para nosotros y bajo esta nueva temática, vamos a poder ser diferentes tipos de héroes dependiendo de nuestro estilo de juego, podemos ser agiles parodiando a Flash, fuertes como Hulk o ingeniosos como Dr. Strange entre muchas otras parodias posibles para poder transformarnos en el más poderoso. Por otro lado, este nuevo RPG va a contar con un combate mucho más profundo, al puro estilo Fire Emblem. Vamos a tener una especie de grid o espacio dividido en cuadros donde podremos mover a nuestro equipo de Super héroes para poder golpear, utilizar sus habilidades e inclusive aprovechar el ambiente a nuestro favor, como empujar a un enemigo contra la pared para un poco de daño extra, hasta hacer ataques combinados con devastadores efectos al clásico estilo que solo South Park puede entregar. Si vemos la calidad del primer juego, la vara para esta nueva entrega es claramente muy alta, pero al conocer que a los creadores de la serie literalmente le dijeron –Hagan lo que quieran-, The Fractured But Whole va a poder llenar nuestro corazón de alegría, nuestra boca de risas y una experiencia excelente para cualquier Gamer que decida tomar esta posible nueva joya. Con esto esperemos que Ubisoft abra los ojos y vea que abrir el abanico de opciones a diferentes géneros de videojuegos es algo saludable para una empresa, ya que al encerrarse a solo un tipo se transforma en algo predecible y que no crea expectativa alguna al momento de anunciar su nueva parrilla de ofertas. Ahora solo queda esperar hasta tener nueva información de estas nuevas apuestas

POR: NOOBFATHER

DATOS: **Desarrolladora:** Yuke's **Distribuidora:** 2k Sports **Plataforma:** Xbox One, PS4, PC **Lanzamiento:** Ya Disponible · **Géneros:** Lucha Libre.

WWE 2K17

POR: BADSEED

2K vuelve a la carga con el juego de lucha libre basado en la empresa dominante en este negocio: WWE 2K17, y lo hace en forma un poco polémica, con reacciones variadas dentro de los jugones, incluyéndome. La decepción comienza cuando pones el disco en tu sistema y te encuentras con una linda actualización de más de 11Gb, lo que lastimosamente parece ser una regla en los videojuegos actuales. Dejando eso de lado, pasemos a lo importante, la jugabilidad. Si bien en este estilo es poco lo que se puede innovar, se rescata que la jugabilidad deba ser una prueba eterna de timing, es decir que, para llevar a cabo una buena pelea debes coordinar muy bien los movimientos, ya que tal como ocurre en la WWE, los luchadores siguen cierta coreografía, y si no eres capaz de mantener un buen ritmo, eres penalizado con una paliza. Para esto, la gente de 2K y Visual Concept ha apostado por la importancia de los agarres, las sumisiones y por supuesto las contras, siendo este juego uno donde no ganaras mucho machacando botones, sino que requerirán de tu habilidad en el control para llevar a cabo los diferentes movimientos que tenga tu superestrella.

Para esto necesitaras un tiempo de aprendizaje, así que a no frustrarte que el tiempo y mejora en habilidad harán

tus peleas más sencillas. Los jugadores que vengan del WWE 2K16 tendrán cierta ventaja, ya que se mantienen las bases de su predecesor. Pulsar un gatillo determinado para realizar una contra o salir de una llave, comenzar el mini-juego para realizar o escapar de una llave de sumisión, buscar un momento de debilidad del oponente, son todas cosas que deberás aprender a dominar para disfrutar el sistema de combate. En cuanto al roster, pues presenta la nada despreciable suma de más de 150 luchadores incluidos en el disco, más algunos otros que llegaran mediante contenido descargable. Como siempre cada luchador tiene su lista de movimientos propios, incluyendo los ataques especiales exclusivos de cada luchador, lo que hará las delicias para aquellos que seguimos los distintos eventos de la empresa. El roster consta de luchadores de Raw, SmackDown, Nxt, y algunas leyendas que hacen su aparición. Los dos modos de juego más importantes de esta edición son WWE Universe y Mi Carrera. Partimos viendo primero las novedades del Universo WWE. En este controlamos los eventos de la WWE como si fuésemos manager de la empresa, buscando con nuestras decisiones el hacer explotar al público de euforia. Se ha añadido detalles que puedes modificar, como el nivel de agresividad antes y después de las peleas, también tenemos la posibilidad de simular las peleas, o bien elegir una estrella para tu ocuparlo durante dicho combate. El estudio, además ha decidido dejar tres ranuras disponibles para que guardes tu partida, de esta forma, si quieres experimentar algo nuevo, puedes hacerlo en una nueva ranura, y ver que tal te sale esa apuesta.

En cambio, el modo Mi Carrera el objetivo es crear tu propia superestrella, y levantarla desde los entrenamientos en los lugares de

Imagen Arriba: Goldberg regresa de forma oficial a la WWE. Quienes alcanzaron la edición de preventa, podrán gozar de él de forma gratuita. El resto a esperar el DLC.

desarrollo de la empresa hasta llegar a los eventos televisados de WWE. Para ello tendrás fuertes entrenamientos que cumplir, y el hacer un buen papel durante los combates. Consigue victorias en situaciones importantes y llamaras la atención del público y la prensa, que te hará crecer como superestrella, ten una mala racha y olvídate de acaparar las miradas. En el apartado gráfico se mantiene el nivel de la franquicia, en especial en las entradas de los luchadores que muestran la misma energía e importancia que en los eventos de WWE. Sin embargo, hay momentos en que se caen de forma severa los FPS del juego.

Arriba: ¿Diva o Superestrella? En WWE 2k17 Tú eliges.

En el apartado sonoro, la gran cantidad de luchadores del roster, permite a su vez, tener a disposición una gran cantidad de canciones disponibles, lo que para los fanáticos de la lucha libre será un placer, además de una buena locución de los comentaristas, bastante acorde a lo que está sucediendo en el ring, aunque para los que tienen problemas con el inglés, les comentamos que todos los comentarios están en ese idioma, pero puedes activar los subtítulos si así lo prefieres.

Entre lo negativo que puede presentar el juego se destaca primeramente el parche día uno del juego, por su larga extensión, quitándole un poco de inspiración y hype al momento de llegar a tu hogar y poner el disco en tu consola. Otro punto negativo son los tiempos de carga, realmente se hacen bastante largos, en especial en el modo WWE Universe, que ralentiza y quita ritmo al juego.

Por otra parte, se echa de menos un modo extra como lo fue en el pasado los 'Road to Wrestlemania", 'Attitude Era" o '30 years of Wrestlemania", que eran una buena fuente de diversión siguiendo ya sea una historia original para ciertos luchadores, o bien rememorar momentos de glorias pasados. Una pena que este año no se haya incluido un modo de este estilo, ya que permitía diversificar la diversión.

Por último, entre los puntos negativos tenemos las repeticiones posteriores al combate, que en realidad se enfocan solo en los intentos de cobertura por parte de los luchadores, y no en los movimientos que provocaron esos intentos de cobertura, dejando unas repeticiones donde solo ves una serie de videos donde un tipo esta encima de otro mientras el árbitro cuenta.

A pesar de haberme expandido quizás demasiado en las cosas negativas del título, este videojuego es recomendable para que lo juegues, en especial si eres un fanático de

la lucha libre, olvídate eso sí, de elementos árcade, ya que será la habilidad y timing con el control el que hará que puedas triunfar en este título, olvidándote por completo de estar machacando botones. El juego ya está a la venta para PlayStation 3, Xbox 360, PlayStation 4, Xbox One, mientras que para Windows estará disponible más adelante.

¿RECOMENDADO? SI

"LAS LUCHADORAS FEMENINAS HACEN SU APARICIÓN EN GRANDE. PAIGE, SASHA BANKS, CHARLOTTE Y MUCHAS MÁS ESTÁN EN TODO SU ESPLENDOR EN WWE 2K17"

DATOS: **Desarrolladora:** Black Tusk Studios **Distribuidora:** Microsoft · **Plataforma:** Xbox One, Windows 10 **Lanzamiento:** Ya Disponible · **Géneros:** Shooter.

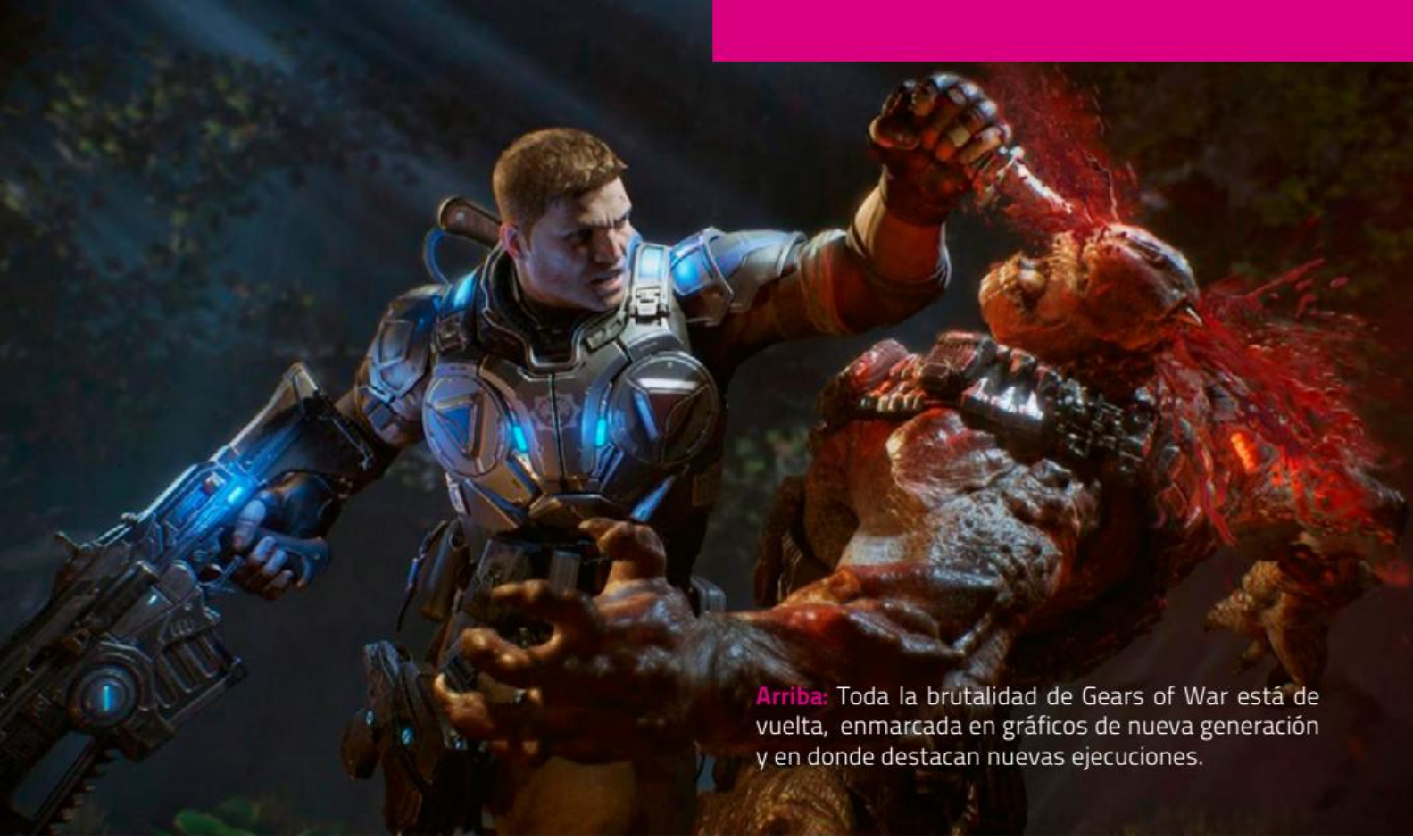
GEARS OF WAR IV

POR: LOBO OROCHI

La historia de Gears of War continua, sigue y avanza como una brutal marcha fúnebre sobre tus sentidos. El tiempo ha pasado, la guerra ha pasado, los locust han pasado... pero el dolor, las muertes, hoy 25 años después de los sucesos de Gears 3 se mantienen intactos.

Nos encontramos con un mundo que ha comenzado a sanar, y con un Marcus Fenix viejo, cansado y curtido como un trozo de fierro viejo. En nuestra historia Marcus es la gran sombra, es la experiencia que sirve de mentor para JD Fénix, su hijo, su inseparable compañera Kait Díaz y Delmont Walker. Los personajes resultan frescos y agradables, sus motivaciones van acorde a la historia, que por ningún motivo te spoilearemos aquí, y cada uno cuenta con una personalidad bastante definida, que amarás u odiarás según sea el caso. Pero se sienten personajes de un Gears of War, y lo que es mejor, de un muy buen Gears of War.

El gameplay se mantiene casi intacto con una fórmula que se sabe ganadora. Cobertura, disparos, cambio de armas, todo el ecosistema que nuestras manos han memorizado al sentir 'un gears" cerca funcionan de maravilla, habiendo



Arriba: Toda la brutalidad de Gears of War está de vuelta, enmarcada en gráficos de nueva generación y en donde destacan nuevas ejecuciones.

"LUEGO DE UN FLOJO SPIN OFF, PARECÍA QUE LA SAGA SE HABÍA DORMIDO EN SUS LAURELES, PERO CON **GEARS OF WAR 4** BLACK TUSK STUDIOS HA PUESTO SUS CARTAS SOBRE LA MESA, Y DA CLARA MUESTRA DE OFICIO Y AMOR A LA FRANQUICIA. EL VIEJO GEARS ESTÁ DE VUELTA"

pequeños añadidos que amplían, o mejor dicho varía aún más la fórmula con nuevas armas como la brutal Overkill. Los nuevos enemigos, híbridos mecánicos que muestran mucha más estrategia que los viejos Locust, resultarán huesos rudos de roer, y la campaña se encarga de mantenerte en movimiento sintiendo la amenaza y urgencia de las misiones. Uno de los puntos más positivos de Gears 4 es precisamente ese, su 'passing", la forma en que te lleva y varía dentro de las misiones haciendo que nunca te sientas estancado en un solo sitio en sus ocho horas de duración.

El nuevo modo horda es muy adictivo y el impecable modo multijugador competitivo sigue siendo igual de bestial. Los elementos casi de 'Tower Defense" que llegaron con Gears 3, se mantienen y mejoran aún más, haciendo que la estrategia, coordinación y comunicación en equipo sea fundamental para el éxito. Si bien este nuevo Gears no alcanza las épicas cuotas que llegó Gears of War 3, logra iniciar una nueva saga de muy buena manera, con nuevos personajes que funcionan y mejoras que, si bien no arriesgan mucho, logran cimentarlo como una entrega destacada en la franquicia. Mención aparte son los efectos climáticos que veremos en la pantalla, que influyen directamente en el gameplay en sí.

¿RECOMENDADO? SI

BATTLEFIELD 1

POR: LOBO OROCHI

DATOS:

Desarrolladora: Dice
Distribuidora: EA ·
Plataforma:PS4, Xbox One, PC
Lanzamiento: Ya Disponible ·
Géneros: FPS

Estamos ante la que posiblemente puede ser la mejor campaña realizada por Dice para un juego de EA. El tema de la Primera Guerra Mundial no es fácil de tratar ni llevar a juego. La inmensidad y variedad del conflicto, con tantos héroes anónimos y conocidos, ponía la tarea difícil si lo que se pretendía era una simple campaña de 6 a 8 horas con un protagonista típico. Es aquí donde EA mete un gol de media cancha y decide no darnos una historia, sino 6 historias distintas, con héroes, mapas y hasta gameplay diferente. Estas seis historias nos llevan a conocer más del conflicto, desde la lucha en las costas de Galipoli, donde la flota armada fue tan grande que aún no se replica o las batallas en el aire entre británicos y alemanes, sin dejar atrás el sacrificio de las tropas africanas de soldados de color o de los árabes que cayeron ante la fuerza otomana. Cada historia esta muy bien tratada, con elegancia y calidad que exuda en cada pixel. El gran problema viene después, cuando acabas las historias, finalizas al cabo de 6 a 8 horas la campaña y decides ahondar en el multijugador. El modo multijugador de Battlefield 1 se siente simple,

Derecha: Battlefield 1 es un juego épico e imponente. Escenas como el combate aéreo entre el imperio Británico y Alemán, con Zeppelins y aviones humeando por todos lados es impresionante.

sencillo y básico ante la variedad de la campaña. El terreno de guerra está marcado en diversos conflictos del mapa, donde podrás combatir con tus amigos, formar escuadrones y entrar en combate de hasta 64 jugadores. En cuanto a las clases para elegir tu soldado, se mantienen las típicas de la saga: Médico, Ingeniero, Soporte o Asalto... todo muy bien compuesto, bien correcto, pero sin mucho riesgo. Ojo, que sin duda quedarán contentos los incondicionales de la franquicia, pero con una campaña tan buena, esperaba más, mucho más.

El combate aéreo, tan bien tratado en la campaña, esta ausente de su propio modo multijugador, algo que me pilló de sorpresa, sobretodo pensando en el éxito de un modo similar en el anterior juego de Dice: Battlefront. Se pierde esa sensación global que provocaba tanta diferencia en gameplay o variedad de juego. Un aspecto que quiero destacar del juego, es que se dieron el trabajo investigativo sobre batallas y personajes históricos que sin duda vale la pena conocer.

Jugar la campaña de Battlefield 1 te va a enseñar cosas, te educará en un conflicto que palidece un poco en su uso en la cultura pop, al lado de la Segunda Guerra Mundial y sus nazis. La WWII suele ser la más utilizada a la hora de realizar videojuegos, películas y hasta novelas. La primera guerra fue gigantesca, fue brutal y monstruosa, y tuvo hombres que se levantaron y lograron sobrevivir a ella, pequeños y grandes héroes como Lawrence de Arabia. El hecho de que en Battlefield 1 aprendas sobre ellos, es el mayor plus que le encuentro al juego. Aplaudo de pie a Electronic Arts por arriesgarse a tomar este conflicto y tratarlo con tanta elegancia.

Battlefield 1 corre muy bien en las dos plataformas que probamos, tanto PS4, donde agradecemos a la gente de EA por confiarnos una copia de análisis, como a la de PC que pudimos acceder por el Access. El juego corre muy bien, no experimentamos caídas bruscas de frames, o pérdidas de partidas al caerse servidor online ni mucho menos. Tanto si tienes consola como PC, Battlefield 1 es una apuesta sumamente sólida, donde podrás experimentar un trozo de lo que fue una guerra bestial, que consumió gran parte del planeta, y que en la campaña podrás conocer sin duda un poco más... pero no puedo evitar decir, comentar, extrañar más historias, más contenido single player, en esta, que ha sido a modo personal, la mejor campaña que he experimentado en un FPS en años. ■

¿RECOMENDADO? SI

SHIN MEGAMI TENSEI IV: APOCALYPSE

EL REGRESO DE EL CLÁSICO Y DEMONIACO RPG DE ATLUS

DATOS:

Desarrolladora:
Atlus
Distribuidora:
Atlus
Plataforma:
3DS
Disponible:
Ya disponible

Géneros: RPG

Si hay una saga que ha logrado destacar dentro de los JRPG adultos es Shin Migami Tensei. En esta entrega, que sirve a modo de anexo de la cuarta entrega, estamos nuevamente con la guerra entre lucifer y sus huestes, por un lado, y Merkabah y sus ángeles por el otro. El protagonista de SMT IV Flynn, hace su aparición como una gran sombra de fondo, donde si jugaste la anterior entrega, sabrás la gran importancia que tuvo dentro de este universo. Cada misión se siente como urgente en Apocalypse, y encarnando a Nanashi, recién salido recluta de cazador de demonios, emprenderemos un viaje que nos llevará a todo este ya conocido mundo de Tokyo. Es así como iremos haciendo tratos con demonios, enfrentando jefes y haciendo aliados dentro de la historia. El gameplay se ha mantenido bastante similar, con el agregado de nuevos sistemas como el 'Skirmish", en donde si atacas a un enemigo en su debilidad precisa, contarás con mucha ventaja en tus siguientes ataques. Otro añadido es la posibilidad de contar con aliados en batalla, que te acompañe un compañero IA, el que podrás ir cambiando y seleccionando a medida que vayas conociendo más a lo largo de la historia. Con un diseño cuidado y atractivo, personajes con motivaciones y un telón épico donde el cielo y el infierno se enfrentan con todo, nos sentimos en un juego sublime de principio a fin que no decae jamás.

¿RECOMENDADO? SI

YO-KAI WATCH 2

¿BONY SPIRITS O FLESHY SOULS?

DATOS:

Desarrolladora:
Level 5
Distribuidora:
Nintendo
Plataforma:
3DS
Disponible:
Ya disponible
Géneros:

RPG

Dividir la secuela en ambos juegos, solo difiriendo algunos detalles o Yokai a capturar, ya parece ser una de las técnicas favoritas de Nintendo en cuanto a sus franquicias más codiciadas en 3DS. Con una campaña de aproximadamente 17 horas, y una mecánica que toma mucho de los juegos de Pokémon, Yokai Watch ha sabido desmarcarse de ser solo un 'juego similar a" para ganar su propio nicho en los corazones nintenderos. Con una campaña entretenida, personajes divertidos y la gran personalidad de los diversos Yokai que iremos conociendo a través del juego, la aventura fluye de forma divertida y dinámica. Eso sí a tener paciencia de primera, ya que los primeros combates tardan en comenzar, teniendo en cuenta que al comienzo hemos perdido la memoria y debemos empezar de cero. Detalles como cierta repetitividad en misiones, y el exceso de caminata de lugar a lugar dentro de las misiones podrán arrancar uno que otro quejido, pero la personalidad del juego logra superarlo y en definitiva, gracias al entretenido sistema de combate del juego, el elegir y cambiar nuestros Yokai y realizar pequeños mini juegos para activar sus poderes más elevados, Yo-Kai Watch 2 sale airoso y sabe hacerse su puesto de éxito dentro de la casa N, como una sólida alternativa a los ya clásicos Pokémones.

¿RECOMENDADO? SI

FIFA 17

EMPRENDE EL CAMINO A LA GLORIA

DATOS:

Desarrolladora:
EA Sports
Distribuidora:
Electronic Arts
Plataforma:
PS3/4 , Xbox 360/One, PC
Disponible:
Ya Disponible
Géneros:
Deportes

En FIFA 17 la gran novedad la presentaba el modo 'El Camino", donde viviremos todo el camino de un joven jugador de Fútbol, pasando desde los comienzos hasta su carrera en equipos europeos de ensueño. El modo resulta sin duda lo mejor del título, la trama es atrapante y la historia que se va tejiendo resulta entretenida y da los giros suficientes para mantenernos enganchados. La nueva Engine Frostbite da como resultado una gráfica más detallada y al fin vemos más jugadores con parecido a su contraparte real. Los 20 entrenadores de la Premier League están fielmente representados, y como se les enfoca bastante en los partidos, eso se aprecia y da gusto. Pero si consideramos que se ha utilizado una engine completamente nueva para hacer este juego, la verdad es que no se aprecia ningún salto técnico importante respecto a la anterior. En cuanto al gameplay, este año se nota un poco más afinado y cerrado en defensa, de hecho, cuesta más penetrar y acercarse a la portería, pero hay cierto relajo de medio campo, que impulsa a un toque y juego más agresivo. En el fondo, la jugabilidad ya patentada de la casa con solo algunos retoques. Las partidas multijugador siguen siendo enviciantes y el modo Fut, o la adquisición de leyendas darán la dosis de fútbol duro para los más fans. Pero hay que reconocerlo, 'El Camino" se roba la película.

¿RECOMENDADO? SI

PES 2017

EL REGRESO DEL PES DE TODA LA VIDA

DATOS:

Desarrolladora:
Konami
Distribuidora:
Konami
Plataforma:
PS3/4 , Xbox 360/One, PC
Disponible:
Ya Disponible
Géneros:
Deportes

Todos los años asistimos al ya clásico enfrentamiento entre Pes y FIFA. Y a decir verdad, los últimos años FIFA ha corrido con victorias cómodas, pero este año todo eso cambió. Mientras el rival invirtió en un modo historia destacado, se durmió en algo fundamental en un juego de fútbol: el gameplay. Y es aquí donde todas las fichas de Konami se fueron, ya que este PES se juega como los dioses. En el juego contamos nuevamente con variados modos de juego, desde la Champions hasta ligas, el modo hardcore de 'My Club", aparece como una leve nube negra debido a que nuevamente no se cuenta con las licencias oficiales para aparecer. Es así como tendremos Manchester Blue, en vez de Manchester City, pero gracias a los dioses del internet, y a la inteligente propuesta de dejar el juego abierto a importar files con equipos e imágenes, al poco tiempo ya disponíamos de un par de option files que lo dejaban con todos los equipos, poleras y emblemas oficiales. El gameplay se ha pulido de su correcta evolución en la anterior entrega, pero se le ha dotado de cierta armonía, de un equilibrio perfecto entre frenetismo, rapidez y técnica, haciendo que realmente te juegues la vida en los encuentros y sientas tu adrenalina fluir. No solo es el mejor PES en años, sino que este año, es el mejor juego de Fútbol del mercado.

¿RECOMENDADO? SI

Imagen Arriba: Michael Myers es solo uno de los muchos íconos del horror que se toman la pantalla en cada Halloween.

PELÍCULAS PARA HALLOWEEN

POR: LOBO CINÉPATA

Acúsenos de lo que usted quiera. De blasfemia, de herejía, de extranjerizantes ¡ ¡Pero por Dios que lo pasamos bien en Halloween!! Las razones son muchas y ciertamente más poderosas que los argumentos que los discípulos de ciertos cultos y pensamientos sociopolíticos que no tienen nada mejor que hacer que meterse en las vidas ajenas.

Una de esas es la cantidad de películas y series que podemos disfrutar en las circunstancias adecuadas, especialmente si es de noche, entre el 31 de octubre y el 1 de noviembre, para cerrar como corresponde la celebración. Aquí, una breve selección de títulos para la ocasión, no necesariamente de terror.

HALLOWEEN

No podía ser de otro modo. Es Noche de Brujas y el desequilibrado Michael Myers escapa del manicomio en que estuvo encerrado desde que, con sólo 6 años, asesinara a su hermana mayor y ahora quiere asesinar a su hermana menor. Dirigida por el maestro John Carpenter, este filme de 1978 fue el primero de un subgénero del horror que haría época: el slasher.

EL EXTRAÑO MUNDO DE JACK

Otra que no puede faltar es este filme de stop-motion dirigido por Henry Zelick a partir de un guión de Tim Burton, que tiene de protagonista a Jack Skellington, el Rey de Halloween quien, luego de una profunda depresión, decide abandonar su celebración, secuestrar a Santa Claus y celebrar su propia versión de Navidad. La gracia de este filme es que se puede ver en cualquiera de estas dos fiestas y se disfruta igual.

TRICK'R TREAT

Es Halloween y en un pequeño pueblo del interior de EEUU, conocemos a distintos personajes disfrutando de la fiesta. Desde un grupo de niños pretendiendo hacerle una broma a la chica rara del curso, hasta un anciano solitario que sufre las consecuencias por desafiar el espíritu de Halloween. Esta es una notable cinta coral dirigida por Michael Dougherty, estrenada en 2007 y en sólo 82 minutos sirve como perfecto fin de fiesta.

THE SIMPSON'S HALLOWEEN SPECIAL
Cierto que Los Simpson ya no son lo que eran, pero siempre quedan estos especiales, sobre todo los de las primeras temporadas, que además de chistosos resultaban dignos homenajes a clásicos del género tanto cinematográfico como literario. Referencias a Stephen King, Edgar Allan Poe, Lovecraft o Bram Stoker, pasados por el cedazo de la familia amarilla. ¿quién dijo que en Halloween no podíamos reírnos?

EL CONJURO
Para que andamos con cosas. El terror y sus diversas manifestaciones no son otra cosa que representaciones de la presencia de Satanás en la Tierra. Pero a veces, el mal escoge otras formas de expresarse, a través de algún incauto que pille volando bajo. Y aquí es donde entran en juego personajes como Ed y Lorraine Warren, ese legendario matrimonio que durante los '70 se hizo conocido por su actividad como investigadores paranormales y ocasionalmente exorcistas. Gracias a la notable mano de James Wan hemos conocido de cerca sus andanzas en dos notables películas de 2013 y 2016 ¿Cómo? ¿Aún no los conoce? ¿Qué espera?

DRACULA
Ha sido encarnado en diversas formas desde su concepción por Bram Stoker en 1897 y es por lejos el más clásico de los personajes de terror. Y tiene versiones para todos los gustos. Desde el clásico Bela Lugosi, pasando por los filmes de la Hammer protagonizados por Christopher Lee, acaso la versión más lograda del personaje, hasta la realizada por Francis Ford Coppola con Gary Oldman de protagonista, más pegada a la novela de Stoker y muchas otras interpretaciones en todos los formatos, pero esas serían las fundamentales.

IT'S THE GREAT PUMPKIN, CHARLIE BROWN!
Fue la tercera adaptación de una historia de la pandilla Peanuts a la pantalla, a cargo del gran equipo de Phil Roman y Bill Meléndez. Mientras Charlie Brown y el resto de la pandilla hacen su paseo anual de Halloween (con ridículas consecuencias para el protagonista), Linus intenta convencer a quien quiera escucharlo de la existencia de la Gran Calabaza, que trae regalos para los niños buenos (si, está algo confundido, ¿no creen?).

EL EXORCISTA/LA PROFECIA
Los grandes clásicos del terror de todos los tiempos donde la presencia de Satanás estuvo más presente que nunca. En la primera (William Friedkin, 1973), una adolescente es poseída, y sólo la intervención de un viejo sacerdote será clave para su salvación. En la segunda (Richard Donner,1976), cuando el bebé del embajador estadounidense en Roma no sobrevive al parto, y acepta intercambiarlo por el hijo de una madre que murió al parir, no sabe que está abriendo la puerta a la llegada del Anticristo al mundo.

THE WITCH
En los primeros años de historia estadounidense, una familia es expulsada de Nueva Inglaterra por su forma de ver la fe cristiana, y se instala cerca de un inhóspito bosque. La hija adolescente de la familia pronto empieza a desarrollar una errática conducta, influida por la maligna presencia que se aloja dentro del lugar. Una de las mejores películas, no sólo de terror, que he visto últimamente. ¡Búsquela y véala!!

DRAGON BALL SUPER

FIGURAS SHFIGUARTS

La nueva serie de Dragon Ball ha resultado un hueso bien duro de roer. Mientras en el comienzo fué criticada por su floja animación y el ritmo en que andaba, al poco andar comenzó a majorar y sumar cada vez más fans. Finalmente con ya más de 60 capítulos y sumergida en una sólida saga, como lo es la de "Black Goku", la serie explotó y elevó nuevamente a Goku y sus amigos a la cima de los animes más vistos y esperados. Pero vamos a lo que nos compete, las figuras. SH Figuarts ya ha comenzado a disponer de figuras basadas en Dragon Ball Super, con muchos puntos de articulación y una base que permite hacer poses incluso en el aire.

Nuestros amigos de GW 041 ya han podido comenzar a traer las priemeras y es así como ya gozamos de Vegeta en su estado Saiyayin God Blue.

Arriba: Vegeta Saiyayin God Blue ya está disponible en el país. La calidad a las que nos tiene acostumbrados SH Figuarts, hacen de la figura un producto sólido, que hará la delicia de los fans.

Muchos coleccionamos las ya clásicas figuras de Dragon Ball Z. Hoy con tanta agua bajo el puente, y tantos años y canas más en el cuerpo, podemos contemplar como se acerca toda una nueva ola de merchandising ante el éxito de Dragon Ball Super, es por eso que los invitamos a visitar a los chicos de GW041, en Paseo Las Palmas Local 041, metro los leones, Providencia. Nosotros de momento, quedamos a la espera que lleguen ya al país las de Black Goku y el resto de los personajes de la saga.

POR: ROCKY

SITIOS GAMERS EN ESPAÑOL

POR: ROBIN ZENG

Día a día la rutina nos arrastra a dejar de lado nuestros placeres y más finos gustos, como el reír, el distraernos, culturizarnos o simplemente presenciar las maravillas de este mundo. Pues en el mundo de los videojuegos no es la excepción, es por eso que en GamerVip, la comunidad de jugones es nuestra prioridad número 1°, y te brindaremos las herramientas para que conozcas las Mejores Web de entretenimiento ligado a los Videojuegos y que mejor, de habla hispana, para que no digas que no somos chévere.

Gamervip: Nuestro sitio hermano, donde encontrarás información gamer de primera fuente en tu idioma. Análisis, columnas y mucho más a cargo de un equipo multidisciplinario con más de 7 años de experiencia. Visita nuestra web en GamerVip.cl

Gamedots: Un lugar dirigido para todos los fanáticos, desde menciones a las curiosidades de los comic, videojuegos, series o películas, encontraras las respuestas a las preguntas que siempre te hiciste en sus creativos artículos. Puedes conocer su Web en: gamedots.mx/

Tarreo: Nos repleta con contenido en torno a los jugones chilenos y del mundo. Con menciones al anime, videojuegos o lo misceláneo del día a día, nos contagian desde las novedades de la tecnología hasta con lo nuevo que se está haciendo viral. Puedes visitar su Web en: tarreo.com/

Tierragamer: Te llenaran de esos detalles que te alegran cada día, con su activo contenido con relacion al séptimo arte y los videojuegos, romperán tu monotonía. Atrayendo tu interés con vistazos a las nuevas series y lo más visitado por

internet. Conoce su web en: tierragamer.com/

3dgames: Prácticamente un banco de información, repleta de historias, anécdotas y curiosidades que solo un fanatico hace notar. Construido día a día, pasa a tener de todo para tus gustos más desarrollados. Visita su web en: 3dgames.com.ar/

Retrogaming: Escudriñando en los recuerdos más memorables, nace Retrogaming, un lugar soñado para la Old School pero de la buena, con una lista de todas las consolas, logra salvaguardar su catálogo de información hasta las nuevas plataformas que siguen su legado. Te dejamos su web: retrogaming.com.ar/

Colemono: El portal a la dimensión pachangona de los juegos, encontraras esas seguidillas a las entrevistas, retrospectivas, opiniones de la comunidad, trivias y juegos a la mano de los eventos más connotados del mundo de los gamers. Entra en su web: colemono.com/

Atomix: Es un verdadero popurrí de contenido, foros, discusión de actualidad y tendencias. Trayendo para todas las plataformas en las que se pueda jugar, con información y noticias para todas las edades, combinado con su picardía. Pasa a su web: atomix.vg/

Malditosnerds: Rodeado de gameplays, notas, rankings, y retrospectivas, lo transforman en una web completamente didáctica con esos saltos locos informativos que nunca te esperarías, con referencias al cine, videojuegos y series de ayer y hoy, nos trasladan a otra frontera. Chécate su web: malditosnerds.com/

Geeklife: El equilibrio perfecto entre tecnología y videojuegos de actualidad, brindando todos los detalles de lo más nuevo hasta lo más caro que puede llegar a soñar un Gamer, todo cubierto por fanáticos y su comunidad fiel de la tecnología. Míralos en a su web: geeklife.com.ve/

Gamersco: El plantel más comunitario que conocerás jamás. Repleto de noticias, notas, trucos, picadas y datos de interés completamente creada por su comunidad, con la carta abierta para que compartas y conozcas a otros gamers de todo el mundo para que la enciclopedia siga creciendo. Conéctate a su Web: gamersco.com/content/

BEST

MEJOR JUEGO DEL MES

RECUERDA VISITAR GAMERVIP.CL CON

NOTICIAS, ANÁLISIS Y ARTÍCULOS DIARIOS

TE ESPERAMOS

GEARS
OF WAR 4

PROXIMAMENTE
DRAGON BALL 超
SUPER
ドラゴンボール スーパー